



程松

求职意向：机器学习等方向

基础信息

- 性别：男
- 出生年月：1995. 10
- 政治面貌：中共党员
- 最高学历：硕士研究生

联系方式

- 电话：15929949928
- 邮箱：chsong@mail.ustc.edu.cn
- 地址：安徽省合肥市蜀山区

专业技能

Python

C++

英语六级

活动获奖

- 活动荣誉奖励：2019 华为奖学金
- 参加社会活动：科技活动周志愿者

教育背景

2014.09 -- 2018.06 西北工业大学 软件工程专业 / 本科

2018.09 -- 2021.06 中国科学技术大学 计算机专业 / 硕士

实验室：大数据分析与应用安徽省重点实验室

研究方向：认知诊断、机器学习、迁移学习

科研成果

DIRT: Deep Learning Enhanced Item Response Theory for cognitive Diagnosis (CIKM19, CCF-B, 发表)

论文描述：基于教育大数据背景，对传统项目反映理论模型进行深度扩展，建模多模态教育大数据实现精准认知诊断，提供良好可解释性。

Domain Adaptable Knowledge Tracing (AAAI21, CCF-A, 预投)

论文描述：首次提出知识追踪迁移问题，采用迁移学习技术，实现跨学科知识追踪模型的迁移，解决应用场景单一、数据稀缺问题。

基于深度项目反应理论的认知诊断方法 (201910676812.0, 公开)

专利描述：对应第一篇论文

一种领域自适应的深度知识追踪方法 (受理中)

专利描述：对应第二篇论文

实习与项目经历

2020.06 – 至今 网易雷火伏羲实验室 (用户画像) 研究员

工作内容：基于实时胜率预测的战场战报生成，基于 shapely 值的 XAI 对游戏胜负的解释

工作描述：目标是设计模型，对一场多人对战游戏中双方的胜率给出实时预测，然后基于预测结果做战场战报生成；使用基于 shapely 值对游戏的胜负结果给出解释，分析哪些特征影响甚至决定了游戏的最终结果。

2018.03 -- 2018.05 科大讯飞大数据研发平台 (教育) 研究员

工作内容：数据清洗，得分预测建模，自适应测量建模，scala 编程

工作描述：根据学生答题日志、试题等数据，构建得分预测模型，自适应测量模型实现个性化智慧教育，python 实现建模，然后转 scala 在大数据平台上实现。

2018.10 -- 2018.12 学前儿童游戏行为建模 (教育)

工作内容：数据处理，行为预测建模，相关性分析

工作描述：根据学前儿童游戏数据，研究儿童行为预测模型，预测儿童在每次游戏过程中会采取的行为和策略。分析学前儿童的性格和品质与